

# PASSERELLE

LA PELOTE À L'ÉCOLE ET L'ÉCOLE DE PELOTE  
DISPOSITIF MINISTERIEL



# DEUX PRATIQUES POUR APPRENDRE ... LA PELOTE BASQUE

Ces deux pratiques complémentaires permettent une unité d'apprentissage

Sur le plan moteur : coordination, ambidextrie, adresse, déplacement

Sur la plan éducatif : comportement, respect des règles, mixité, esprit d'équipe

Ces deux apprentissages donnent accès à toutes les spécialités de la pelote basque



**LES OUTILS PÉDAGOGIQUES ET LES FORMULES DE JEU SONT IDENTIQUES POUR TOUS LES ACTEURS DU MILIEU SCOLAIRE ET DU MILIEU FÉDÉRAL.**

## MAIN NUE PELOTE ÉDUCATIVE

Pratique à la main qui va de la manipulation individuelle de la pelote jusqu'aux jeux d'opposition



## PALETA PELOTE ÉDUCATIVE

Pratique avec la paleta qui va de la maîtrise individuelle (pelote/instrument) de la pelote jusqu'aux jeux d'opposition

# PELOTE À L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE

Public: Les élèves de 6 à 10 ans (CP, CE1, CE2, CM1, CM2)

## LA PRATIQUE DE LA PELOTE PRÉSENTE DANS :

- L'enseignement en EPS
- 30 minutes de sport par jour
- Les compétitions USEP
- Les récréations



**PROPOSÉE ET ENSEIGNÉE PAR LES CONSEILLERS PÉDAGOGIQUES ET LES PROFESSEURS DES ÉCOLES**

# PELOTE AU COLLÈGE

Public: Les élèves de 11 à 13 ans (6ème et 5ème)

## LA PRATIQUE DE LA PELOTE PRÉSENTE DANS :

- L'enseignement en EPS
- Les compétitions UNSS
- Les récréations



**ENSEIGNÉE PAR LES PROFESSEURS EN EDUCATION  
PHYSIQUE ET SPORTIVE**

# À L'ÉCOLE DE PELOTE, EN CLUB

## L'ÉCOLE DE PELOTE C'EST ...

Pour les débutants



Séances d'**initiation**

Pour les catégories :  
mini poussins, poussins,  
benjamins (filles et garçons)



Préparations aux **championnats**  
inter-Comités



ENSEIGNÉE PAR LES ÉDUCATEURS DE CLUB  
ET LES AGENTS DE DÉVELOPPEMENT

# DISPOSITIF



**MISE EN PLACE DU DISPOSITIF**

**CARTE « PASSERELLE » ET « PASS'SPORT »**

**FICHES PÉDAGOGIQUES ET VIDÉOS**

**MISE EN SITUATION ET FORMULES DE JEU**

**COMPÉTITIONS**

**FORMATIONS**

**SUIVI**

**MATÉRIEL**

# MISE EN PLACE DU DISPOSITIF

POUR PROPOSER CE DISPOSITIF, LA PRÉSENCE OU LA CRÉATION D'UN CLUB DE PELOTE À PROXIMITÉ D'UNE ÉCOLE OU D'UN COLLÈGE EST NÉCESSAIRE.

## ÉCOLES ÉMÉMENTAIRES

## FFPB

## COLLÈGES / LYCÉES

DASEN



Présidents Ligues/Comités/ Clubs



IPR

Conseillers Pédagogiques  
Départementaux/  
Circonscriptions



Agents de développement ou  
responsables de CTP comité



Coordonnateur EPS

Professeurs des écoles



Educateurs de clubs



Professeurs EPS

USEP



Commission Technique et  
Pédagogique



UNSS

# CARTE PASSERELLE

Une vingtaine de clubs de  
pelote basque inscrits pour  
intégrer ce dispositif.

## CARTE PASSERELLE

Sport scolaire / Sport en club

**Rejoignez l'aventure !**

Inscrivez votre club pour obtenir le label Carte Passerelle et accueillir des élèves de CM1, CM2 et 6<sup>ème</sup> pour des initiations gratuites dès la rentrée 2021 !

RENDEZ-VOUS SUR [MONCLUBPRESCHEZMOI.COM](https://monclubpresdechezmoi.com) !



Une labellisation des clubs de pelote

### CARTE PASSERELLE

« SPORT SCOLAIRE-SPORT EN CLUB »

#### Pour qui ?

- Les élèves de CM1 et CM2 licenciés à l'USEP et l'UGSEL
- Les élèves de 6<sup>ème</sup> licenciés à l'UNSS et à l'UGSEL



### CARTE PASSERELLE

« SPORT SCOLAIRE-SPORT EN CLUB »

#### Quand ? Quoi ?

- **Toute l'année** scolaire !!
- Durant cette période, les enfants vont avoir la possibilité de **tester différents sports** et clubs, gratuitement et sans nouvelle prise de licence, à raison de 3 séances max/ club.

### CARTE PASSERELLE

« SPORT SCOLAIRE-SPORT EN CLUB »

#### Comment ?

- Rendez-vous sur la plateforme digitale "**Mon club près de chez moi**", développée par le CNOSF, pour identifier les clubs à proximité.



# PASS'SPORT

Plus de 50 clubs de pelote  
basque inscrits sur le compte  
Asso pour intégrer ce  
dispositif.

LE **PASS SPORT**  
C'EST POUR QUI ?

**5,4 millions de jeunes de 6 à 18 ans**  
dont les familles sont déjà  
bénéficiaires de :

- l'Allocation de Rentrée Scolaire
- l'Allocation d'Éducation de l'Enfant Handicapé
- l'Allocation aux Adultes Handicapés pour les 16/18 ans



LE **PASS SPORT**  
C'EST QUOI ?

Une aide de  
**50 euros par enfant**  
à 3,3 millions de familles\*  
**pour financer l'inscription  
dans un club sportif**  
à la rentrée 2021

\* sous conditions de ressources



LE **PASS SPORT**  
COMMENT ÇA MARCHE ?

Fin août, **3,3 millions de familles**  
recevront le Pass'Sport et  
bénéficieront d'une  
**réduction de 50 euros** par enfant  
pour la prise d'une licence ou adhésion :

- dans les associations sportives affiliées à une fédération ;
- en QPV, dans toutes les associations sportives agréées.



# FICHES PÉDAGOGIQUES ET VIDÉOS

## L'OBJECTIF GÉNÉRAL RÉPOND À QUATRE CRITÈRES:

→ Utilisations des supports pédagogiques identiques pour les enseignants des écoles et les éducateurs d'écoles de pelote

→ Application simple sous forme d'ateliers pour une classe ou un groupe de 25 enfants

→ Tous les thèmes d'apprentissage sous forme de fiches et de vidéos pédagogiques sont en libre accès

→ L'aménagement de l'espace d'apprentissage ou de jeu, est adaptable sur toutes les installations

## THEME 1 : MANIPULATION DE LA PELOTE

### ATELIER #3 PARCOURS ATHLÉTIQUE ET DRIBLES

PUBLIC : CP - CE1 - CE2

#### CONSIGNES ET DESCRIPTIONS

LES 6 JOUEURS PASSENT SUR LES 6 POSTES.

COLONNE DE 5 ÉLÈVES EN POSTURES PHYSIQUES ESPACÉS DE 3M

LE JOUEUR DRIBLEUR SLALOME ENTRE LES 5 JOUEURS EN POSTURE

LORSQUE LE DRIBLEUR PASSE LE DERNIER JOUEUR EN POSITION G: GAINAGE, IL SPRIENTE VERS LE PLOT DE DÉPART LES JOUEURS EFFECTUENT ALORS UNE ROTATION.

#### MATÉRIEL

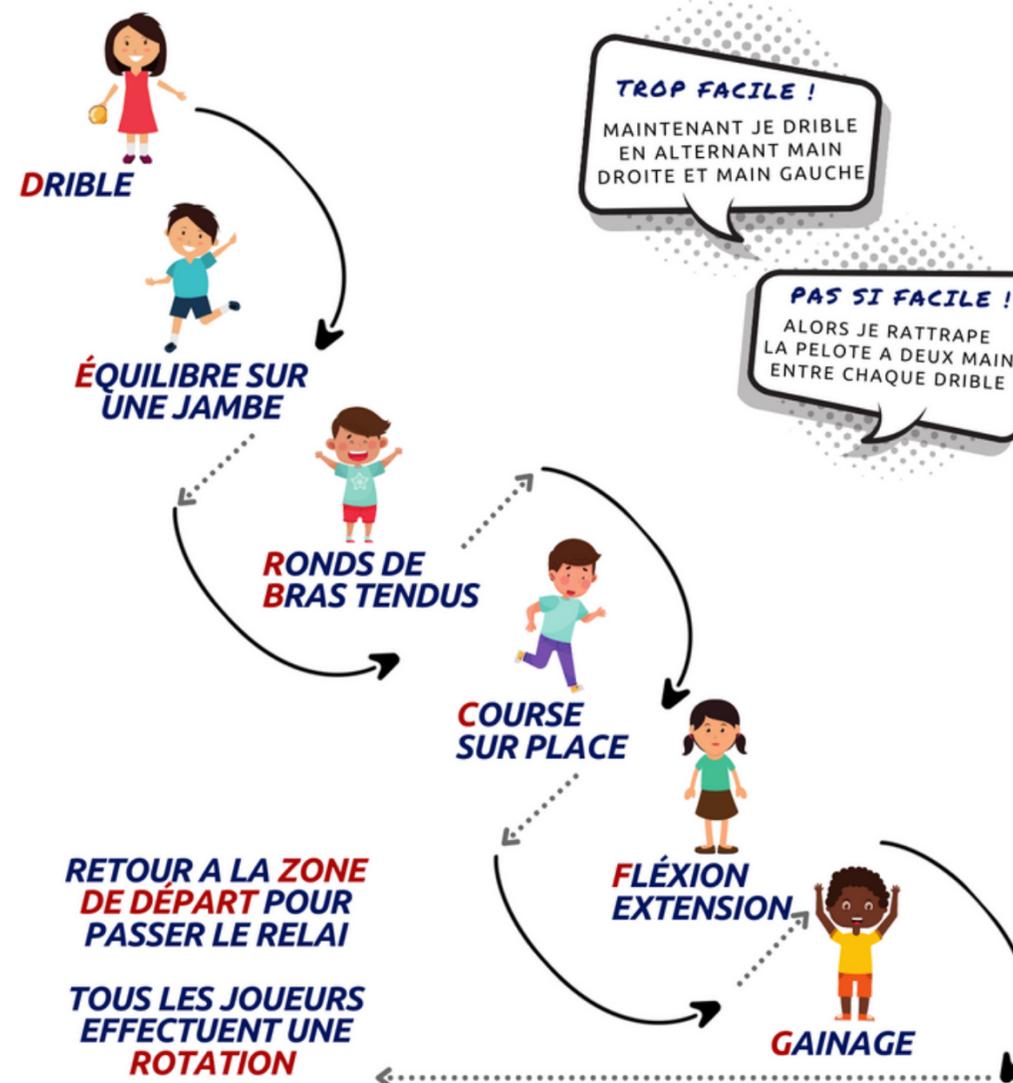
- UN GROUPE DE 4 À 6 JOUEURS
- 1 PELOTE/GROUPE
- 1 JOUEUR DRIBLEUR ET 5 JOUEURS EN POSTURES PHYSIQUES (E: ÉQUILIBRE SUR UNE JAMBE - RB: RONDS DE BRAS TENDUS - C: COURSE SUR PLACE - F: FLEXION/EXTENSION - G: GAINAGE).

#### VARIANTES POUR LE DRIBLEUR

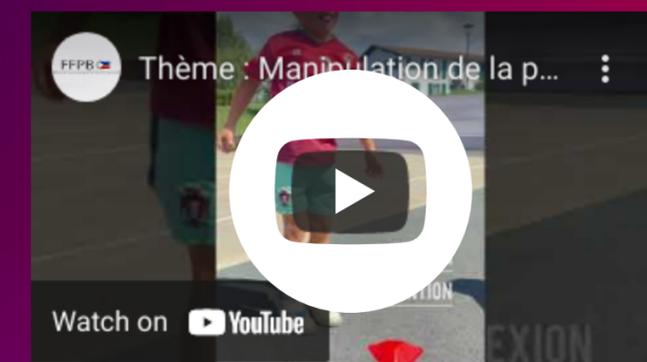
- RATTRAPER LA PELOTE À DEUX MAINS APRÈS CHAQUE DRIBLE
- + ALTERNER MAIN DROITE ET MAIN GAUCHE

## THEME 1 : MANIPULATION DE LA PELOTE

### ATELIER #3 PARCOURS ATHLÉTIQUE ET DRIBLES



CLIQUEZ POUR DÉCOUVRIR  
LES VIDÉOS PÉDAGOGIQUES  
DISPONIBLE SUR LA CHAÎNE  
YOUTUBEFFPB



# MISES EN SITUATION ET FORMULES DE JEU

## JEUX D'OPPOSITION

1 contre 1

"Quiniela"

Tournoi des "Récrés"

Challenge "Berriz"

Championnat de France "Phase finale"



## JEUX SANS OPPOSITION

Jeu de renvoi Individuel par palier

Challenge "Vista"

Championnat de France "Phase Qualificative"

# COMPÉTITIONS OFFICIELLES



Challenge connecté - Frontball

Challenges " Berriz" et "Vista"

Championnat de France UNSS



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE PELOTE BASQUE

Championnat de France  
Inter-Comités

Championnat de France  
Frontball

# FORMATIONS

FORMATIONS INITIÉES PAR LE CADRE FÉDÉRAL CHARGÉ DU DÉVELOPPEMENT, LES AGENTS DE DÉVELOPPEMENT DES COMITÉS ET LA DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE.

## ÉCOLES ÉLÉMENTAIRES

Conseillers Pédagogiques  
Départementaux/  
Circonscriptions

Professeurs des écoles

## FFPB

Agents de développement ou  
responsables de CTP comité

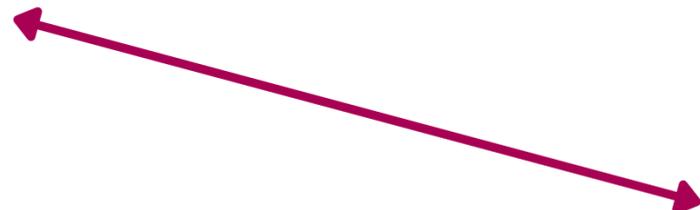
Éducateurs de clubs

Éducateurs Sportifs Municipaux

## COLLÈGES / LYCÉES

Coordonnateur d'EPS

Professeurs d'EPS



# SUIVI

LE SUIVI GÉNÉRAL DU DÉVELOPPEMENT EN MILIEU SCOLAIRE ET FÉDÉRAL EST ASSURÉ PAR LA COMMISSION TECHNIQUE ET PÉDAGOGIQUE, LE CADRE FÉDÉRAL CHARGÉ DU DÉVELOPPEMENT ET LA DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE.



## SUR CHAQUE SITE OÙ LE DISPOSITIF EST MIS EN PLACE, PLUSIEURS RESPONSABLES ASSURENT LE SUIVI

L'agent de développement du comité/ligue

L'éducateur du club de pelote

L'éducateur sportif de la Mairie partenaire

# MATERIEL



**URBALL**  
DECATHLON PELOTE

## AIDE

Un lot de pelotes sera attribué à toutes les structures volontaires qui mettent en place le dispositif « passerelle » pour la pelote à l'école et à l'école de pelote »

## PELOTES

Celles choisies pour les deux pratiques « main nue pelote éducative » et « paleta pelote éducative » sont les pelotes URBALL (SPB 100) nouveau partenaire de la FFPB

## PALAS OU PALETAS

Elles peuvent être indifféremment en bois, en lamellé collé ou en Carbone. Elles doivent être légères pour faciliter la manipulation d'un élève ou enfant en école de pelote